UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA

E-LEARNING UNI

CERTIFICADO

Otorgado a:

RETAMOZO JIMENEZ CHRISTIAN ALBERTO

En reconocimiento a su participación y aprobación del Curso de Capacitación:

AUTOCAD: NIVEL INTERMEDIO

SOFTWARE PARA INGENIERÍA

Organizado por el **Centro de Capacitación E-Learning UNI de la Facultad de Ingeniería Mecánica de la Universidad Nacional de Ingeniería.**

Llevado a cabo del 16 de julio al 04 de agosto del 2025, acumulando un total de 24 horas académicas.

Lima, 12 de agosto del 2025

UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA REPÚBLICA DEL PERÚ DECANO

Dr. Tito Roberto Vilchez Vilchez
Decano FIM

100545618

UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA JEFE CURSOS DE CAPACITACIÓN E-LEARNING - FIM

CPC. César E. Del Águila Gonzales
Jefe del Centro de Capacitación E-LEARNING - FIM-UNI

MALLA CURRICULAR:

MÓDULO I

- DIBUJO Y DOCUMENTACIÓN ISOMÉTRICA Configuración isométrica. Textos Dimensionado ACTIVIDAD Desarrollo de comandos. Se desarrollarán comandos de dibujo y comandos de edición. Aplicación: dibujos mecánicos, modelos arquitectónicos o constructivos que se ajusten a los comandos vistos en clase. Ejemplo: dibujo isométrico.

MÓDULO II

- PLOTEO DESDE EL ESPACIO MODELO Unidades de dibujo. Rótulo para diferentes formatos. ACTIVIDAD Desarrollo de comandos. Se desarrollarán la configuración de los parámetros de impresión desde el espacio modelo. Aplicación: dibujos mecánicos, modelos arquitectónicos o constructivos que se ajusten a los comandos vistos en clase. Ejemplo: impresión desde el espacio modelo

MÓDULO III

- POLILíNEAS Polyline Pedit Sketch Spline Referenciación de imágenes. ACTIVIDAD Trabajo con los comandos de generación y edición de polilíneas. Utilizar comandos para trabajar con archivos de imágenes. Aplicación: Vectorización de imágenes el cual con el uso de los comandos se generarán contornos reproduciendo la parte de la imagen requerida. Ejemplos: Vectorización de la imagen y graficar con datos.

MÓDULO IV

- MULTILíNEAS MLSTYLE - Creación de estilos de multilíneas. Mline generación de multilíneas. Mledit editor de multilíneas. ACTIVIDAD Desarrollo de comandos. Se desarrollarán comandos de dibujo y comandos de edición. Aplicación: dibujos mecánicos, modelos arquitectónicos o constructivos que se ajusten a los comandos vistos en clase. Ejemplo: Dibujo de ventanas, muros, tuberías o Dibujo de vías

MÓDULO V

- BLOQUES Creación de bloques. Redefinición de bloques. Librerías de bloques Adcenter. Editor de bloques. ACTIVIDAD Desarrollo de comandos. Se desarrollarán comandos de bloques, creación de librerías y edición de librerías. Aplicación: dibujos mecánicos, modelos arquitectónicos o constructivos que se ajusten a los comandos vistos en clase. Ejemplo: inserción de bloques.

MÓDULO VI

- ESTADOS DE CAPA Creación de estados de capa. Actualización de estados de capa. ACTIVIDAD Desarrollo de comandos. Se desarrollarán comandos de edición de capas, creación de estados de capa. Aplicación: dibujos mecánicos, modelos arquitectónicos o constructivos que se ajusten a los comandos vistos en clase. Ejemplos: organización en estados de capa: plano de distribución y plano de instalaciones eléctricas

MÓDULO VII

- BLOQUES DINÁMICOS Parameter- Alignment- point- Linear- Visibility- polar Action- Flip- Linear- Scale- move-stretch ACTIVIDAD Desarrollo de comandos. Se desarrollarán comandos que permitan el trabajo con librerías dinámicas, asignación de atributos de modificación de anotaciones. Aplicación: dibujos mecánicos, modelos arquitectónicos o constructivos que se ajusten a los comandos vistos en clase. Ejemplo: bloques dinámicos de puertas y ventanas

MÓDULO VIII

- IMPRESIÓN EN ESPACIO PAPEL Ventanas vports-Viewports - Mview Configuración de escalas diferentes. Annotative-Objetos-estilos anotativos. ACTIVIDAD Desarrollo de comandos. Se desarrollarán comandos que permitan la creación y edición de ventanas viewport en Layout y el uso de objetos anotativos. Aplicación: presentaciones de proyectos del tipo mecánico, arquitectónico y constructivos, que se ajusten a los comandos vistos en clase. Ejemplos: generación de una presentación con diferentes escalas normalizadas en Layout y la aplicación de objetos anotativos

1 0 0 5 4 5 6 1 8

MÓDULO IX

- ATRIBUTOS: Attdef Attsync Attedit Eattedit Battman Attdisp ACTIVIDAD Desarrollo de comandos. Se desarrollarán comandos que permitan la creación y edición de atributos. Aplicación: presentaciones de proyectos del tipo mecánico, arquitectónico y constructivos, que se ajusten a los comandos vistos en clase. Ejemplos: creación, edición y aplicación de atributos a bloques insertados maximizando su información

MÓDULO X

- EXTRACCIÓN DE DATOS Eattext Edición de tablas Actualización de tablas. ACTIVIDAD Desarrollo de comandos. Se desarrollarán comandos que permitan generar consultas de archivos de dibujo y extracción de datos a tablas. Aplicación: presentaciones de proyectos del tipo mecánico, arquitectónico y constructivos, que se ajusten a los comandos vistos en clase. Ejemplos: generación de cuadro de vanos, lista de materiales, presupuestos, leyendas, etc

MÓDULO XI

- REFERENCIAS EXTERNAS Administración de referencias.- XATTACH-XCLIP-XBIND Edición de referencias externas. XR external reference ACTIVIDAD Desarrollo de comandos. Se desarrollar comandos que permitan enlazar archivos externos y administrar sus propiedades.

CALIFICACIÓN:

Nota : 18 (Dieciocho)

UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA

E-LEARNING UNI